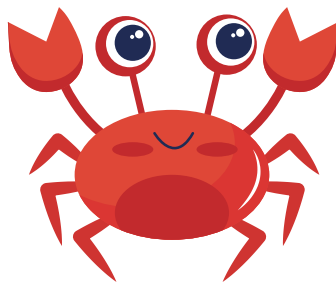


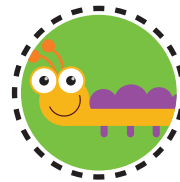
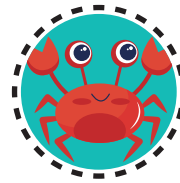
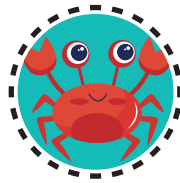
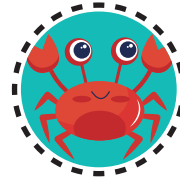
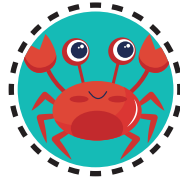
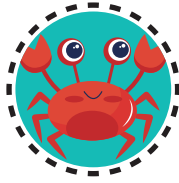
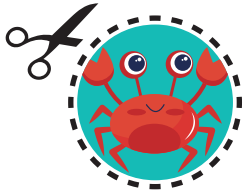
## **KRAP VANG 'N KRIEWELRIGE RUSPE**

### **INSTRUKSIES**

- Knip die krap- en ruspe-sirkels uit.
- Plaas die sirkels op hulle plekke op die bordspeletjie.
- Neem beurte om jou sirkels (hetsy krap of ruspe) na die teenoorgestelde kant te skuif. Met elke beurt kry jy een skuif (jy mag oor jou eie sirkels spring). Jy mag nie op die swart sirkels land, of oor hulle spring nie.
- Die wenner is die een wat al sy/haar sirkels eerste aan die ander kant het.



Knip die krap- en ruspe-sirkels uit.



KRAP VANG 'N KRIEWELRIGE RUSPE

